

2024 第四屆全國「巧智盃」競賽

大會手冊

指導單位：南投縣政府

主辦單位：世界巧智 STEAM 教育推廣協會台灣總會

協辦單位：馬文君立法委員服務處、黃世芳議員服務處、南投縣埔里鎮公所、南投縣埔里國民小學

贊助單位：巧智有限公司、南投縣埔里鎮民代表會副主席林惠雯

競賽時間：113 年 11 月 30 日、12 月 1 日（星期六、日）
（AM08:00~PM18:00）

競賽地點：南投縣埔里國民小學大禮堂

【11月30日星期六活動時程】

08：30 ~ 09：00 來賓報到

08：30 ~ 10：00 選手報到處報到

09：00 ~ 10：00 開幕典禮

10：30 ~ 11：00 親子組初賽

11：00 ~ 11：30 樂齡組初賽

11：30 ~ 12：00 國中組初賽

午餐休息時間

13：00 ~ 13：20 親子組複賽

13：30 ~ 13：50 樂齡組複賽

14：00 ~ 14：20 國中組複賽

14：30 ~ 14：50 親子組決賽

15：00 ~ 15：20 樂齡組決賽

15：30 ~ 15：50 國中組決賽

16：00 ~ 17：00 頒獎典禮

【12月1日星期日活動時程】

08：30 ~ 選手報到處報到

09：10 ~ 10：00 國小低年級組初賽

10：10 ~ 11：00 國小中年級組初賽

11：10 ~ 12：00 國小高年級組初賽

午餐休息時間

13：00 ~ 13：20 國小低年級組複賽

13：30 ~ 13：50 國小中年級組複賽

14：00 ~ 14：20 國小高年級組複賽

14：30 ~ 14：50 國小低年級組決賽

15：00 ~ 15：20 國小中年級組決賽

15：30 ~ 15：50 國小高年級組決賽

16：00 ~ 17：00 頒獎典禮

2024 第四屆全國「巧智盃」競賽章程

- 一、活動目的：為推廣高階素養校園化，及符合 108 課綱素養導向，引導學生發現問題、解決問題，培育 STEAM 自主學習能力，放眼全球教育，加速台灣擁有優質的教育環境，提升國人邏輯思維能力，促進全國親子和諧關係及聯絡情誼的目的，特舉辦全國性競賽。
- 二、指導單位：南投縣政府
- 三、主辦單位：世界巧智 STEAM 教育推廣協會台灣總會
- 四、協辦單位：馬文君立法委員服務處、黃世芳議員服務處、南投縣埔里鎮公所、南投縣埔里國民小學
- 五、贊助單位：巧智有限公司、南投縣埔里鎮民代表會副主席林惠雯
- 六、競賽時間：113 年 11 月 30 日、12 月 1 日（星期六、日）
(AM08:00~PM18:00)
- 七、競賽地點：南投縣埔里國民小學大禮堂
545 南投縣埔里鎮西康路 127 號
- 八、聯絡窗口：劉俞杰經理（連絡電話：04-2392-8877)或 email
(service@yczball.com)。

九、參賽組別及資格：

- 1、樂齡組：60 歲(含)以上長者。
- 2、親子組：學齡前幼兒和家長 1 名。
- 3、國中組：一、二、三年級學生。
- 4、國小高年級組：五、六年級學生。
- 5、國小中年級組：三、四年級學生。
- 6、國小低年級組：一、二年級學生。

十、報名辦法：

- 1、自 113 年即日起開始報名至 11 月 17 日。(24 點 00 分截止)
- 2、各組別報名上限為 256 人。
- 3、任一組別報名人數達 32 人而未達 64 人則由大會決定該組是否直接進行複賽。
- 4、任一組別報名人數未達 32 人則主辦單位有權提前通知取消該組競賽。
- 5、團體報名歡迎直接向主辦單位聯繫或各校巧智教練協助報名。
- 6、線上個人報名，請至巧智官網。
<https://www.yczball.com/>
- 7、參賽者每人繳交報名費新台幣 100 元。



十一、報到：

- 1、各組比賽前 30 分鐘內必須完成報到手續。
- 2、初賽資格認定無誤後，隨即由大會安排初賽之報到順序並發給名牌，選手憑名牌印有初賽梯次參加競賽。
- 3、選手必須在比賽前 5 分鐘進入賽場，若延遲時間大會工作人員或裁判有權取消該名選手比賽資格。

十二、競賽辦法：

- 1、本次全國賽要求為：每位參賽者須競賽三項
(巧智拼球啟發型一題+巧智數字積木一題+巧智紙精靈二圖)
競賽試題由卡牌同類題型出題(非卡牌題目)，針對卡牌類型的學習核心延伸及變化出題，提升參賽選手邏輯思考能力，共競賽三項，合併成績決選入圍。
- 2、參賽者須自備：巧智拼球啟發型一個及數字積木一組
(個人教具自行貼上姓名貼)。
 - a、巧智拼球啟發型比賽前須完成『顏色歸位』。
 - b、巧智數字積木有大型與中型兩種均可參與比賽。
- 3、紙精靈則由比賽單位為各位參賽者準備，參賽選手不需另行準備。
- 4、各項競賽解題完成後，選手需將教具放置大會指定的用具上，方可按下計時器完成解題，否則不予計分。
 - a、巧智拼球完成後放入底座。
 - b、數字積木完成後需平整的放入積木盤內。
 - c、紙精靈完成後需用指定用具壓實。
- 5、各項競賽試題如需計算均可於評分卡上背面計算。
- 6、競賽以大螢幕投影方式隨機選題，如有視力問題者請自備眼鏡以免影響選手成績，開賽後不得以此異議。

十三、獎勵辦法：

組別 名次	樂齡組	國中組	高年級 組	中年級 組	低年級 組	親子組
第一名	獎金 20000 元					獎金 10000 元
	獎盃一座、獎牌一面、南投縣政府獎狀一只					
第二名	獎金 15000 元					獎金 7000 元
	獎盃一座、獎牌一面、南投縣政府獎狀一只					
第三名	獎金 10000 元					獎金 5000 元
	獎盃一座、獎牌一面、南投縣政府獎狀一只					
第四名	獎金 5000 元					獎金 3000 元
	獎盃一座、獎牌一面、南投縣政府獎狀一只					
第五~八名	獎金 2000 元					獎金 1000 元
	獎牌一面、南投縣政府獎狀一只					

十四、注意事項：

- 1、本大賽為全國第四屆邏輯思維 STEAM 競賽，配合政府 108 課綱教育傳承，相關競賽規則以主辦方所訂定規則為主。
- 2、非人為抗力因素或政府規定影響，主辦方有權延遲或取消競賽之權利。
- 3、競賽賽場之裁判擁有絕對之裁量決勝負權。
- 4、選手如對裁判判決有異議須於賽場舉手反映由主審裁判立即處理，離開賽場則不得異議。
- 5、得獎者當日頒發獎座、獎牌。
- 6、獎狀於賽後造冊報南投縣政府審查後另行寄發，獎金部分會在 2025.1.20 日前匯入選手指定之帳戶。

十五、備註：

大會投保公共意外責任險，請比賽選手確實將個人資料填於報名表內。

十六、本辦法如有未盡事宜之處，大會隨時修訂公佈之。

初賽規則：

順序	進行之內容	備註
前置作業	初賽資格認定無誤後，隨即大會安排初賽之報到順序並發給名牌，選手憑名牌印有初賽場次參加競賽。	
順序 1	參賽選手依照主辦單位安排之競賽場次入場，請於競賽 五分鐘 前至檢錄區完成 入場報到 ；遲到之選手視同棄權。	務必牢記進入賽場之場次
順序 2	選手請攜帶自備巧智拼球啟發型 1 個以及巧智數字積木 1 組(大型與中型均可)和證件，並由檢錄區工作人員進行檢查，競賽教具不符合規定者將失去入場資格。	裁判有絕對之裁量權
順序 3	該輪入場比賽時，下一輪選手必須在檢錄區待命檢錄。	請關注大會之廣播
順序 4	每場競賽均使用電子計時器，請選手確依裁判指示動作，若違規屢勸不聽裁判有權視該題成績不計分。	考題共三題： 巧智拼球一題 巧智數字積木一題 巧智紙精靈二圖
順序 5	競賽依次由巧智拼球 5 分鐘、數字積木 5 分鐘、紙精靈 5 分鐘，每項完成後即按停計時器並舉手由裁判檢查評分。	計時器按停後選手切勿再進行解題否則由裁判判定該題不予計分
順序 6	三項競賽完成後由大會紀錄組統計成績並公佈晉級人員。	請選手注意成績公佈及比賽時間
順序 7	結束競賽請將個人物品攜回，若遺失者主辦單位概不負責任。	
順序 8	確定晉級之選手攜帶選手證及證件至競賽組報到並進行資格檢核。	
順序 9	全部完成初賽後，依大會排定時間進行複、決賽，請選手统一到競賽等待區集合並關注複、決賽之入場時間及順序。	

各類組別競賽項目範圍

組別名稱	資格	初賽 (使用電子計時器)	複賽 (使用電子計時器)	決賽 (使用電子計時器)
長青 樂齡組	士六十歲以上樂齡人	選入圍 32 名晉級複賽	選入圍 16 名晉級決賽	前 8 名獲獎
		競賽範圍 1. 巧智拼球： 2~3 號卡牌類似題型 1 題 2. 數字積木： A 卡牌類似題型 1 題 3. 紙精靈：1 摺 2 圖 2 張	競賽範圍 1. 巧智拼球： 2~3 號卡牌類似題型 1 題 2. 數字積木： A 卡牌類似題型 1 題 3. 紙精靈：1 摺 2 圖 2 張	競賽範圍 1. 巧智拼球： 2~3 號卡牌類似題型 1 題 2. 數字積木： A 卡牌類似題型 1 題 3. 紙精靈：1 摺 2 圖 2 張
幼兒 親子組	一名共同參加競賽 學齡前幼兒和家長	選入圍 32 名晉級複賽	選入圍 16 名晉級決賽	前 8 名獲獎
		競賽範圍 1. 巧智拼球： 2~3 號卡牌類似題型 1 題 2. 數字積木： A 卡牌類似題型 1 題 3. 紙精靈：1 摺 2 圖 2 張	競賽範圍 1. 巧智拼球： 2~3 號卡牌類似題型 1 題 2. 數字積木： A 卡牌類似題型 1 題 3. 紙精靈：1 摺 2 圖 2 張	競賽範圍 1. 巧智拼球： 2~3 號卡牌類似題型 1 題 2. 數字積木： A 卡牌類似題型 1 題 3. 紙精靈：1 摺 2 圖 2 張
國中組	國一 國二 國三	選入圍 32 名晉級複賽	選入圍 16 名晉級決賽	前 8 名獲獎
		競賽範圍 1. 巧智拼球： 3~7 號卡牌類似題型 1 題 2. 數字積木： B~E 卡牌類似題型 1 題 3. 紙精靈：1 摺 4 與 1 摺 6 圖 2 張	競賽範圍 1. 巧智拼球： 3~7 號卡牌類似題型 1 題 2. 數字積木： B~E 卡牌類似題型 1 題 3. 紙精靈：1 摺 4 與 1 摺 6 圖 2 張	競賽範圍 1. 巧智拼球： 3~7 號卡牌類似題型 1 題 2. 數字積木： B~E 卡牌類似題型 1 題 3. 紙精靈：1 摺 4 與 1 摺 6 圖 2 張

各類組別競賽項目

組別名稱	資格	初賽 (使用電子計時器)	複賽 (使用電子計時器)	決賽 (使用電子計時器)
國小 高年級組	小五	選入圍 32 名晉級複賽		選入圍 16 名晉級決賽
	小六	競賽 題 數 1. 巧智拼球： 3~7 號卡牌類似題型 1 題 2. 數字積木： B~E 卡牌類似題型 1 題 3. 紙精靈：1 摺 4 與 1 摺 6 圖 2 張	競賽 題 數 1. 巧智拼球： 3~7 號卡牌類似題型 1 題 2. 數字積木： B~E 卡牌類似題型 1 題 3. 紙精靈：1 摺 4 與 1 摺 6 圖 2 張	競賽 題 數 1. 巧智拼球： 3~7 號卡牌類似題型 1 題 2. 數字積木： B~E 卡牌類似題型 1 題 3. 紙精靈：1 摺 4 與 1 摺 6 圖 2 張
國小 中年級組	小三	選入圍 32 名晉級複賽		選入圍 16 名晉級決賽
	小四	競賽 題 數 1. 巧智拼球： 2~6 號卡牌類似題型 1 題 2. 數字積木： B~D 卡牌類似題型 1 題 3. 紙精靈：1 摺 4 與 1 摺 6 圖 2 張	競賽 題 數 1. 巧智拼球： 2~6 號卡牌類似題型 1 題 2. 數字積木： B~D 卡牌類似題型 1 題 3. 紙精靈：1 摺 4 與 1 摺 6 圖 2 張	競賽 題 數 1. 巧智拼球： 2~6 號卡牌類似題型 1 題 2. 數字積木： B~D 卡牌類似題型 1 題 3. 紙精靈：1 摺 4 與 1 摺 6 圖 2 張
國小 低年級組	小一	選入圍 32 名晉級複賽		選入圍 16 名晉級決賽
	小二	競賽 題 數 1. 巧智拼球： 2~4 號卡牌類似題型 1 題 2. 數字積木： A~B 卡牌類似題型 1 題 3. 紙精靈：1 摺 2 與 1 摺 4 圖 2 張	競賽 題 數 1. 巧智拼球： 2~4 號卡牌類似題型 1 題 2. 數字積木： A~B 卡牌類似題型 1 題 3. 紙精靈：1 摺 2 與 1 摺 4 圖 2 張	競賽 題 數 1. 巧智拼球： 2~4 號卡牌類似題型 1 題 2. 數字積木： A~B 卡牌類似題型 1 題 3. 紙精靈：1 摺 2 與 1 摺 4 圖 2 張
備註	競賽分階段計時(一)巧智拼球 5 分鐘(二)巧智數字積木 5 分鐘(三)巧智紙精靈 5 分鐘共計 15 分鐘，總計時間最少者優勝。			