

新北市金龍國小開辦 111 學年度第 1 學期課後社團簡介


<p>社團名稱 (C1)</p>	<p>奇幻魔術社</p>		
<p>招收對象</p>	<p>1-6 年級</p>	<p>招生 人數</p>	<p>10 人</p>
<p>社團簡介</p>	<p>學魔術的好處很多，除了可以帶給朋友們許多歡樂外，也能讓自己變的幽默有個人魅力，更可用來訓練思考能力、表演能力、實現創造力，以及拓展人際關係的好方法喔！利用隨身物品或隨手可得的物品就可即興表演，想成為同學們所注目的焦點嗎？快來報名『奇幻魔術社』吧！</p>	<p>收費 細目 及 金額</p>	<p>(例如:材料、服裝資料等) 教學魔術道具。 道具費:1 堂課 50 元 / 人。</p>
<p>師資簡介</p>	<p>教學經歷曾於社會教育協會兒童暑期課外學習營、喬登美語安親班、佳安旅行社、616 幸福工作站、圓山聯誼會、金甌女中永和分校、亞東技術學院、重慶國小、興國國小、樂利國小、永平國小、安和國小... 等處擔任魔術研習營及魔術社團指導講師，並以推廣與表演魔術為終身職志，其極具有親和力的表演風格和幽默風趣的教學方式也為大家帶來許多的快樂歡笑，更得到觀眾與學生的喜愛。</p>		
<p>課程照片或 成品呈現</p>			
<p>相關專長 與資格證 明書</p>			

金龍國小 111 學年度第 1 學期課後社團課程進度表

(C1)社團名稱：【奇幻魔術】

節次	日期	星期	課程內容	備註
1	9/14	三	關鍵找牌 生活魔術：馬戲團騙術	
2	9/21	三	空中來錢 生活魔術：棒子推移	
3	9/28	三	千里眼 生活魔術：骰子變幻	
4	10/5	三	奇怪三點 生活魔術：紙飛機感應	
5	10/12	三	AKQ變 3K 生活魔術：補到K、老K毯子	
6	10/19	三	金蟬脫殼 生活魔術：雙卡出幣	
7	10/26	三	化財變水 生活魔術：衛生紙與魔法粉	
8	11/2	三	紅球入盒 生活魔術：紅球脫繩	
9	11/9	三	一秒心算 生活魔術：名片找牌	
10	11/16	三	生物感應 生活魔術：吸管分離術	
11	11/23	三	穿鈔筆 生活魔術：鈔票互換	
12	11/30	三	彩虹逃脫磚 生活魔術：木籤預言	
13	12/7	三	變金寶盒 生活魔術：穿針引線	
14	12/14	三	神奇穿透版 生活魔術：三繩奇術	
15	12/21	三	木乃伊三姊妹 生活魔術：步步高升	
16	12/28	三	阿拉丁神燈 生活魔術：紅黑分明	
17	1/4	三	紅球來去 生活魔術：迴紋針感應	
18	1/11	三	思維感應 生活魔術：三牌奇術	

新北市金龍國小開辦 111 學年度第 1 學期課後社團簡介

<p>社團名稱 (C2)</p>	<p>美術繪畫社團</p>		
<p>招收對象</p>	<p>國小生</p>	<p>招生 人數</p>	<p>10 人</p>
<p>社團簡介</p>	<p>色鉛筆和鉛筆繪畫練習，學習觀察與欣賞的繪畫能力與培養藝術的真善美與感性。</p>	<p>收費 細目 及 金額</p>	<p>紙：每人 100 元 色鉛筆與鉛筆請學生 自備</p>
<p>師資簡介</p>	<p>國立臺灣藝術大學視覺傳達設計學系碩士在職專班畢業</p>		
<p>課程照片或 成品呈現</p>			

金龍國小 111 學年度第 1 學期課後社團課程進度表

(C2)社團名稱：【美術繪畫社團】

節次	週次	週三日期	課程內容	備註
1	3	9/14	彩色星星	
2	4	9/21	動物列車	
3	5	9/28	花園小天使	
4	6	10/5	美麗彩虹	
5	7	10/12	海洋城市	10/10(一)雙十節 放假
6	8	10/19	水果拼盤	
7	9	10/26	生長的植物	
8	10	11/02	可愛精靈	期中考週不停課
9	11	11/09	小故事	
10	12	11/16	雪花飄	
11	13	11/23	線條遊戲	
12	14	11/30	有趣泡泡	
13	15	12/07	形狀連連看	
14	16	12/14	美麗公園	
15	17	12/21	小禮物	
16	18	12/28	新年新祝福	
17	19	01/04	成果佈置	01/02 元旦連假
18	20	01/11	成果分享/色鉛筆最後一堂	期末考週不停課

新北市金龍國小開辦 111 學年度第 1 學期課後社團簡介

<p>社團名稱 (C3)</p>	<p>奇蘿朵手工藝桌遊社</p>		
<p>招收對象</p>	<p>1-6 年級</p>	<p>招生 人數</p>	<p>10 人</p>
<p>社團簡介</p>	<p>做色彩豐富的食物模型, 球形壽司每一顆都包裹著滿滿的幸福, 魷魚飯容易上手的做法無基礎也可以做出仿真度高的作品! 拼豆, 熱縮片, 各種素材靈活運用, 讓手工藝變得更有趣!! 玩玩桌遊快樂學習, 不同的玩伴有不同的樂趣, 要能團隊合作才是獲勝關鍵!</p>		<p>收費 細目 及 金額</p> <p>(例如: 材料、服裝資料等) 材料包 1200 元</p>
<p>師資簡介</p>	<p style="text-align: center;">奇蘿朵才藝教室講師 實踐大學媒體傳達設計學系</p>		
<p>課程照片或 成品呈現</p>	<div style="display: flex; flex-wrap: wrap; justify-content: space-around;">       </div>		

金龍國小 111 學年度第 1 學期課後社團課程進度表

(C3)社團名稱：【奇蘿朵手工藝桌遊社】

節次	週次	週三日期	課程內容	備註
1	3	9/14	魷魚飯 I: 魷魚的超擬真作法 桌遊-水瓶座:想想如何善用手牌之外,也要兼顧對手的狀況,是節奏,快出牌前要動動頭腦的有趣遊戲	
2	4	9/21	魷魚飯 II: 製作青菜讓營養均衡 桌遊-格鬥:試試各種不同的排列組合,靈活運用手上的卡牌,是一款燒腦卻很有趣的遊戲。	
3	5	9/28	魷魚飯 III: 上色及組合完成歡迎視吃 桌遊-跑跑龜:搞笑的遊戲規則,是不論年齡大小都愛玩的遊戲	
4	6	10/5	手鞠壽司鮭魚:用高透明度的黏土做出生魚片,組合在飯糰上,看起來新鮮可口 桌遊-跑跑龜:搞笑的遊戲規則,是不論年齡大小都愛玩的遊戲	
5	7	10/12	手鞠壽司鰵魚.白玉:大理石紋技巧及蝦卵的做法 桌遊-瘋狂貓咪:多種變化玩法,靈活運用手牌才能獲勝	
6	8	10/19	手鞠壽司玉子燒:製作超擬真海苔,和玉子燒最搭配 桌遊-矮人礦坑:仔細觀察猜猜看看誰是隊友,團隊合作才是致勝關鍵!	
7	9	10/26	手鞠壽司藕.春櫻:粉嫩的配色,讓壽司糰看起來更加可口 桌遊-認字:部首與字根組成不同的國字,學習變得更有意思了	
8	10	11/02	熱縮片捕夢網 I:做個捕夢網讓你不受惡夢打擾 桌遊-搭寶:訓練反應力與手速	期中考週不停課
9	11	11/09	熱縮片捕夢網 II:許下心願,希望你能夢想成真 桌遊-大魚吃小魚:遊戲中建立近似值的數學概念,練習數數,輕鬆學習加法	
10	12	11/16	拼豆 I:排豆豆訓練小肌肉 桌遊-德國心臟病:加法練習,玩中學,學中玩!	
11	13	11/23	拼豆 II:做個小雞來當兔兔的好朋友 桌遊-數小為王:遊戲中培養數學邏輯思考能力	
12	14	11/30	角落生物冰沙杯 I:孔龍.企鵝冰淇淋做 桌遊-快可鼠:英文字母與數字交錯出牌,訓練專注力的有趣遊戲	
13	15	12/07	角落生物冰沙杯 II:豬排.貓咪冰淇淋做法 作弊飛蛾:反向思考遊戲,善用功能牌才能獲勝	
14	16	12/14	角落生物冰沙杯 III:白熊冰淇淋做法.裝飾小配件 沉睡皇后:經典的遊戲,讓人百玩不膩	
15	17	12/21	角落生物冰沙杯 IV:組合 故事骰:透過遊戲訓練說話及表達能力	
16	18	12/28	小雞澎澎球 I:捲捲毛線做可愛澎澎毛線球 汪喵物語:可愛的動物陪你玩遊戲	
17	19	01/04	小雞澎澎球 II:自由選擇做成吊飾或髮圈 UNO:多種出牌方式靈活頭腦	
18	20	01/11	啾太郎:一張紙就能折出圓滾滾的胖麻雀 大富翁:多人一起遊戲,邊玩邊聊超有趣	期末考週不停課

新北市金龍國小開辦 111 學年度第 1 學期課後社團簡介

社團名稱 (C4)	情緒表達的桌遊課		
招收對象	一到六年級	招生 人數	10 人
社團簡介	不同的遊戲情境背景讓孩子們融入其中,進而達到課程目標以及孩子們之間的良性競爭關係,在訓練過程中,孩子們不但學會如何解決問題以外,同時也激發他們的思辨能力與邏輯推理能力~不同的學習方式將會有不同的學習成效。	收費 細目 及 金額	收費細目附件於下方 750 元 / 人
師資簡介	擅長桌遊及手作教學,110-2 暑期曾擔任大崁國小社團老師。		
課程照片或 成品呈現			

收費細目及金額:

項次	品名	數量	單價	總價
1	桌上遊戲租借費用 18 週	1	600	600
2	邏輯訓練桌遊一盒 (非指定)	1	150	150
	總計費用	750 元 / 人		

金龍國小 111 學年度第 1 學期課後社團課程進度表

(C4)社團名稱：【情緒表達的桌遊課】

節次	週次	週三日期	課堂名稱	課堂內容	搭配教材	備註
1	3	9/14	桌遊就是最好的互動	1. 老師自我介紹、三守則 2. 利用破冰遊戲讓孩子在新環境中自然說話互動，幫助孩子們彼此認識，分組	德國蟑螂/ 多寶小子/ 傻傻玩	
2	4	9/21	基礎能力	1. 以輕鬆的遊戲讓孩子快速對桌遊提起興趣 2. 引導孩子建立誠實遊戲，公平競爭的正確遊戲心態 3. 玩得開心的同時培養孩子對於遊戲的各項基礎能力	情書/金金 樂盜/政變	
3	5	9/28	卡片遊戲初探	1. 以「卡片驅動」的遊戲，學習出牌的行動 2. 學習「閱讀桌面」觀察場上形式 3. 讓孩子理解適時的推讓，比起一味的爭取更有機會	十三號星期五/ 獠鷺派對/ 兔耳蹭蹭	
4	6	10/5	6歲到106歲的最愛	1. 以「誰是牛頭王」為重點教學遊戲 2. 以相似機制的遊戲輔助，讓孩子快速上手 3. 訓練遊戲機制	誰是牛頭王/ 犯人在跳舞/ 不在場證明	
5	7	10/12	卡片變變變	1. 以特色卡片的遊戲為主 2. 體驗各種特殊效果的同時讓孩子在過程中組合策略，思考制勝之道	水瓶座/ 出租公寓/ 髒小豬	
6	8	10/19	陣營大對抗	1. 以「矮人礦坑」為重點教學遊戲 2. 以相似機制的遊戲輔助，讓孩子快速上手 3. 透過團隊性質的遊戲誘使孩子互相溝通的同時學習「團隊力量大」的道理	地主/矮人 礦坑/機密代號	
7	9	10/26	訓練圖形腦	1. 以拚放遊戲為主，體驗幾何圖形的遊戲形式 2. 訓練「圖形腦」的同時讓孩子產生想要解決問題的慾望，增進孩子的決策能力	多米諾王國/ 寶藏競逐/ 渡船過河	
8	10	11/02	了解遊戲對手	1. 以「卡卡頌」為重點教學遊戲 2. 以相似機制的遊戲輔助，讓孩子快速上手 3. 讓孩子理解，了解對手比了解自己更重要	卡卡頌 I/ 格格不入/ 銀河競逐	期中考週不停課

9	11	11/09	一代經典 「卡卡頌」	1. 深入「卡卡頌」 2. 訓練遊戲機制:板塊拼放、區域控制、半合作	卡卡頌 II	
10	12	11/16	好的計畫是 不斷的運營	1. 以成套蒐集遊戲為主，讓孩子在策略遊戲中建立基礎概念 2. 訓練較為困難的計畫能力，讓孩子知道想完成一件大事需要的是不斷的運營，以及適時把握機會	sushi go! / 星球防衛者 / 奇獸競技場	
11	13	11/23	思考才是玩 遊戲的重點	1. 以「璀璨寶石」為重點教學遊戲 2. 以相似機制的遊戲輔助，讓孩子快速上手 3. 讓孩子體驗經典遊戲的同時，發掘出更多經典樂趣	璀璨寶石 I/ 御竹園/ 花磚物語	
12	14	11/30	看似簡單， 實際功夫深	1. 深入「璀璨寶石」 2. 訓練遊戲機制:成套蒐集、合約、公開卡片選擇	璀璨寶石 II	
13	15	12/07	牽一髮而動 全身	1. 以區域控制，交易談判遊戲為主 2. 充滿互動性的遊戲讓孩子們相互溝通，但又能激發競爭欲	駱駝大賽/ 種豆/ Who 怕 Who	
14	16	12/14	來談判吧!	1. 以「卡坦島」為重點教學遊戲 2. 以相似機制的遊戲輔助，讓孩子快速上手 3. 引導孩子透過前面課堂所學，舉一反三利用在更難的遊戲中	卡坦島 I/ 玩命起司/ 鐵道任務	
15	17	12/21	桌遊機制之 集大成	1. 深入「卡坦島」 2. 訓練遊戲機制:擲骰、引擎建立、路線建設，區域控制，談判交易	卡坦島 II	
16	18	12/28	團隊競賽 (上)	1. 設計特別的趣味競賽 2. 以混合對戰的形式，激發孩子的競爭心與求勝欲		
17	19	01/04	團隊競賽 (下)	「勝不驕，敗不餒」培養孩子正確面對成功與失敗		
18	20	01/11	總複習	1. 選用之前的遊戲，讓孩子複習之前所學 2. 重新品味的同時又能發掘出全新的樂趣		期末考週不停課

新北市金龍國小開辦 111 學年度第 1 學期課後社團簡介

<p>社團名稱 (C5)</p>	<p>桌球社</p>		
<p>招收對象</p>	<p>幼兒園大班~小學六年級</p>	<p>招生 人數</p>	<p>20 人</p>
<p>社團簡介</p>	<p>桌球社是很適合東方人的一種運動之一,不限年齡適合男女老幼以及不受氣候場地等限制,運動傷害也較少,並且能幫助學童養成專注力和協調性,更要眼明手快 手眼協調,所以對於視力也非常有幫助,既能快樂學習打球更能幫助學童成長階段身心靈健康</p>	<p>收費 細目 及 金額</p>	<p>材料費: 一學期 100 元(球) 需自備球拍, 如無球拍教練可代購, 一支 350 元</p>
<p>師資簡介</p>	<p>國立台北教育大學體育學系畢業 現任職威力桌球館教練 現任職白雲國小桌球教練 現任職康橋附幼桌球教練</p>		
<p>課程照片或 成品呈現</p>			


金龍國小 111 學年度第 1 學期課後社團課程進度表

(C5)社團名稱：【桌球社】

節次	週次	週三日期	課程內容	備註
1	3	9/14	課前暖身操 建立默契 熟悉同學 上課常規 學習握拍	
2	4	9/21	課前暖身操 正手向上擊球 正手行進間向上擊球 正手穩定平衡球 正手行進間穩定平衡球	
3	5	9/28	課前暖身操 反手揮拍技術分析 反手揮拍示範講解 反手多球擊球練習	
4	6	10/5	課前暖身操 反手揮拍 反手多球擊球練習 反手半桌推球練習	
5	7	10/12	課前暖身操 反手揮拍 反手多球擊球練習 反手半桌對打練習	
6	8	10/19	課前暖身操 反手揮拍 反手多球擊球練習 反手全桌對打練習	
7	9	10/26	課前暖身操 側併步示範講解 反手兩點揮拍 反手兩點半桌多球擊球練習	
8	10	11/02	課前暖身操 反手兩點揮拍 反手兩點全桌多球擊球練習 反手兩點半桌對打練習	
9	11	11/09	課前暖身操 反手兩點揮拍	期中考週不停課

			反手兩點全桌多球擊球練習 反手兩點全桌對打練習	
10	12	11/16	課前暖身操 正手揮拍技術分析 正手揮拍示範講解 正手半桌多球練習	
11	13	11/23	課前暖身操 正手揮拍 正手半桌多球練習 正手半桌推球練習	
12	14	11/30	課前暖身操 正手揮拍 正手全桌多球練習 正手半桌對打練習	
13	15	12/07	課前暖身操 正手揮拍 正手全桌多球練習 正手全桌對打練習	
14	16	12/14	課前暖身操 正手發球技術分析 正手發球示範講解 正手發球練習	
15	17	12/21	課前暖身操 左推右攻揮拍練習 原地左推右攻半桌多球練習	
16	18	12/28	課前暖身操 左推右攻揮拍練習 左推右攻兩點半桌多球練習 原地左推右攻半桌對打練習	
17	19	01/04	課前暖身操 左推右攻揮拍練習 左推右攻兩點全桌多球練習 原地左推右攻兩點全桌對打練習	01/02 元旦連假
18	20	01/11	小朋友開心對打	期末考週不停課

新北市金龍國小開辦 111 學年度第 1 學期課後社團簡介

<p>社團名稱 (C6)</p>	<p>Minecraft 創世貓 B 冊</p>		
<p>招收對象</p>	<p>符合下列條件其一： 1. 舊生(上過 A 冊) 2. 三到六年級生 (需自備 WIN10 筆電或 IPAD)</p>	<p>招生 人數</p>	<p>10 人</p>
<p>社團簡介</p>	<p>1. 麥塊教育版 (Minecraft: Education Edition) 是微軟 (Microsoft) 特別為教育者進行教學而設計出的版本。除了原本的遊戲功能之外，還可以利用 積木式編程語言-MakeCode 來設計程式，並且在遊戲中立即呈現出程式運算後的效果。希望可以用數位互動世界來強化學生的知識、社交、觀察力與創造力。 2. 學生在闖關的過程中，不知不覺累積程式概念、培養運算思維。讓您的孩子自動自發、在玩樂中學程式！ 3. 學生需自備 Windows 10 筆記型電腦或租借筆記型電腦一期 3,000 元，押金 5,000 元，可帶回家使用！ 4. 材料費含麥塊教育版一年版權費 5. 官網: https://education.minecraft.net/ 6. FB 粉絲團: https://www.facebook.com/kittencoding 7. 本班配置 2 位老師 (1 位主教+1 位助教), (註: 若 < 11 人, 只配置 1 位主教老師; 若 ≥ 11 人, 則配置 1 位主教老師 1 位助教老師)</p>	<p>收費 細目 及 金額</p>	<p>材料費(教材費/耗材費) 每位學生收 <u>4960 元</u> 請詳附件</p>
<p>師資簡介</p>	<p>通過台灣資訊教育發展協會師資訓練 1. 惠貞幼兒園 KIBO_程式老師 2. 海山國小 scratch+micro:bit_程式老師 3. 頂溪國小、溪洲國小、麗山國小、金龍國小、梅子補習班、丹鳳國小 麥塊遊戲國(Minecraft 教育版)_程式老師 4. 永和秀朗國小、中和光復國小、沙崙國小 冬令營麥塊遊戲國(Minecraft 教育版)_程式老師 5. 新北議員陳儀君主辦線上課程、高雄市議員黃柏霖主辦線上課程、台灣資訊教育發展協會主辦線上課程 創世貓 VS 鬼滅(Minecraft 教育版)_程式老師 6. 台灣資訊教育發展協會主辦線上 進階班 課程 創世貓 VS 鬼滅(Minecraft 教育版)_程式老師</p>		
<p>課程照片 或成品呈 現</p>			

金龍國小 111 學年度第 1 學期課後社團課程進度表

(C6)社團名稱：【Minecraft 創世貓 B 冊】

節次	週次	週三日期	課程內容	備註
1	3	9/14	玩家程式:超能力設計	
2	4	9/21	形狀	
3	5	9/28	建造器	
4	6	10/05	函式	
5	7	10/12	陣列	10/10(一)雙十節 放假
6	8	10/19	AI 人工智慧(I)資料分析與機器學習	
7	9	10/26	AI 人工智慧(2)感測器與物聯網	
8	10	11/02	婦幼節放假	期中考週不停課
9	11	11/09	AI 人工智慧(3)迷宮路徑解法	
10	12	11/16	AI 人工智慧(4)迷宮生成	
11	13	11/23	生物選擇器	
12	14	11/30	進階紅石電路	
13	15	12/07	紅石機關設計(1)	
14	16	12/14	紅石機關設計(2)	
15	17	12/21	除錯/巢狀迴圈應用	
16	18	12/28	多重條件判斷與迴圈應用	
17	19	01/04	跨領域麥塊專案:數學主題	
18	20	01/11	跨領域麥塊專案:科學主題	期末考週不停課

Minecraft 創世貓 B 冊

教材費：每周三，每次 2 節共 18 周

項目	物品名稱	規格或廠牌	單位	數量	單價	預估金額
1	Minecraft 創世貓遊戲國-B 冊	龍行文教	本	1	800	800
2	課程教材研究授權費	龍行文教	節	36	110	3960
3	聯絡簿+講義	龍行文教	套	1	100	100
4	教育版權費	微軟	期	1	100	100
5	總計					4960

新北市金龍國小開辦 111 學年度第 1 學期課後社團簡介

<p>社團名稱 (C7)</p>	<p>羽球</p>		
<p>招收對象</p>	<p>一年級到五年級</p>	<p>招生 人數</p>	<p>20 人</p>
<p>社團簡介</p>	<p>讓熱愛羽球運動的小孩子學到正確的羽球基本認知. 基本動作. 減少運動傷害的發生, 進而提升與球的熱誠並培養成為終生良好運動及養成良好的運動習慣</p>	<p>收費 細目 及 金額</p>	<p>(例如:材料、服裝資料等)</p>
<p>師資簡介</p>	<p>中華民國羽球協會 B 級教練 (109 年) 中華民國羽球協會 C 級裁判 (105 年)</p>		
<p>課程照片或 成品呈現</p>	<p>(為方便家長了解課程上課方式及學生學習成果, 麻煩老師提供課程照片至少兩張供家長選擇參考)</p> 		