

2019 夏令營

SUMMER CAMP

第一天		
營隊 時間	營隊流程	營隊內容
8:30-9:00	船長報到	發放航海手冊(講義) 與航海學校證(名牌)
09:00-10:45	冒險啟航	台灣最紅的程式教育桌遊「海霸」， 融入順序性、迴圈、條件判斷等程式概念
10:45-12:00	海霸藏寶圖	海霸的解謎模式，帶領孩子分析、 解決問題，從而培養運算思維。
12:00-13:30	午休時間	
13:30-15:00	生活中的程式	尋找生活中的程式概念，並學習解構日常事務，培養 程式寫作所具備的細心與完整度
15:00-16:00	海霸賓果	條件判斷融合「且(and)」、「或(or)」、「非(not)」的訓 練遊戲。學習程式邏輯時，同時培養表達與觀察能力
16:00-17:00	1+1=10?	電腦訊號是以 0 與 1 所組成，透過遊戲讓學生了解 電腦科學中所使用到的「二進位」
17:00-	賦歸	

第二天		
營隊 時間	營隊流程	營隊內容
8:30~9:00		船長報到
09:00-10:45	進階挑戰	「海霸」的進階規則遊玩， 更豐富完整的動腦挑戰
10:45-12:00	海霸藏寶圖 2	加入「迴圈」的燒腦挑戰， 更加考驗孩子們的分析歸納能力。
12:00-13:30		午休時間
13:30-15:00	限制溝通	透過「編碼」的方式， 只用眨眼來傳遞訊息，達成隱密溝通
15:00-16:00	演算法繪圖	透過固定條件的「迴圈」執行， 孩子們將完成自己專屬的圖案
16:00-17:00	建築工程師	孩子擔任工程師，透過符號代碼來完成杯子塔， 學習程式編排的「序列性」
17:00-		賦歸